

ÉQUIPE PRESENCE & INNOVATION



**Co-conception de Nouveaux usages et d'Interactions
s'appuyant sur des Technologies émergentes**



Présence & interactions



Rééducation cognitive



Co-Création, nouveaux usages

► 26 chercheurs dans une équipe pluridisciplinaire

L'équipe d'enseignement et de recherche « Presence & Innovation » compte 26 chercheurs spécialistes de différents domaines : informatique, ingénierie, ergonomie, design, conception, psychologie cognitive... Elle est principalement basée à Laval, au cœur du pôle de réalité virtuelle au sein duquel elle participe activement à la réalisation des rencontres internationales Laval Virtual (www.laval-virtual.org).

► En prise directe avec le monde industriel et le monde clinique

À travers des partenariats de recherche et des projets concrets s'appuyant sur des besoins identifiés, l'équipe Presence & innovation (P&i) se focalise sur les nouveaux usages et l'« user experience ».

► Des méthodes de conception « centrées utilisateurs »

Notre but est de mettre au point des démarches de conception « centrées utilisateurs », qui répondent à des demandes sociétales, en s'appuyant sur des environnements virtuels ou des technologies émergentes. Nos actions de recherche se nourrissent de cas réels.

► En prise directe avec le monde industriel et le monde de la santé

L'unicité de notre équipe réside dans : la proximité industrielle, la recherche appliquée, la recherche-action en prise directe avec les entreprises, le travail en mode projet, une offre de partenariats très variée (de 2 jours à 3 ans), une offre de formation unique pour les étudiants et les professionnels (formation de master en 2 ans et de doctorat en 3 ans, formations inter ou intra-entreprises).

► Nos travaux de recherche concernent deux domaines principaux :

- > La Conception de Produits et de Services,
- > La Santé et la prise en charge des Handicaps.

Principaux partenaires des contrats de recherche

Dassault Systèmes, Dirickx, EDF R&D, Enozone, Groupe Maine, Gruau, Haption, Intempora, Leroy Merlin, PSA, Renault, Safran Morpho, Saint Gobain Recherche, Sogeval, L'imagerie 3D...

Responsable : Pr Simon RICHIR
02 43 67 05 76 - contact.laval@ensam.eu
www.laval.ensam.eu

PRESENCE & INNOVATION TEAM

« End User » at the heart of our research



P&I is a multidisciplinary team that centers its works around a unique axis of research, « **co-design of new uses and interactions based on Emerging Technologies** », with two main application areas:

- ▶ **Design of products and services** (Aid in design, sales, training, new uses...).
- ▶ **Health and Disability** (Evaluation, rehabilitation, cognitive stimulation, exploration of behaviour of patients, awareness, accessibility...).

Putting end user at the heart of its research, P&I team addresses four main scientific issues:

- Immersion and Interaction for development of activities.
- Cognitive Rehabilitation.
- Co-design and Innovation process.
- Cognitive and social acceptability.

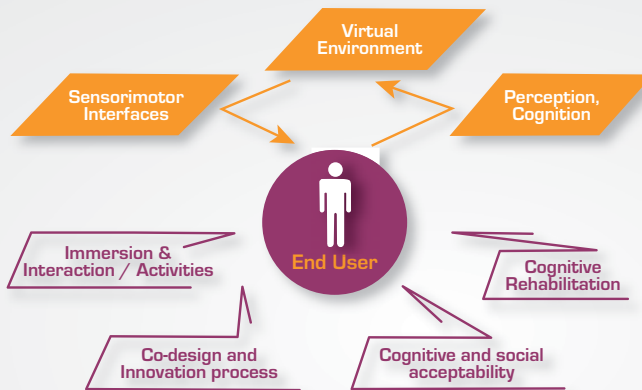


Collaboration



Aid in sales

ISSUES ADDRESSED



2 APPLICATION DOMAINS

Design of products and services

Aid in design, sales, training, new uses...

Health and Disability

Aid in diagnosis, evaluation, stimulation, prevention, awareness...

Principal University Collaborations:

ParisTech, CNAM, Ecole de Design de Nantes Atlantique (France), ESIEA (France), Université d'Angers (France), Université JAIST (Japan), Université KAIT (Japan), Université de Haifa (Israel), Université de Sud Californie (USA), Virginia Tech (USA), Indian Institute of Technology, Bombay (India)...

Contact: Pr Simon RICHIR
02 43 67 05 76 - contact.laval@ensam.eu
www.laval.ensam.eu

